

## PROXIMUS+ - REGLEMENT WEDSTRIJD

### Art. 1 Voorwaarden van de wedstrijd

Dit reglement bepaalt de voorwaarden van de wedstrijd georganiseerd door Proximus NV van publiek recht, die haar activiteiten uitoefent onder de commerciële naam Proximus, hierna genoemd "Proximus".

De deelnemers worden verondersteld de inhoud van dit reglement te kennen. Deelname aan deze wedstrijd veronderstelt de onvoorwaardelijke aanvaarding van dit reglement door de deelnemers. Geen enkele betwisting hieromtrent zal worden aanvaard. Het reglement is beschikbaar op [proximus.be/proximusplus](https://proximus.be/proximusplus).

### Art. 2 Verloop van de wedstrijd en toekenning van de prijs

Tijdens de periode van 01/10 tot en met 30/11/2024 zullen gebruikers de mogelijkheid hebben om deel te nemen aan drie games en een quiz in de Proximus+ app.

Deelname aan deze games en de quiz stelt gebruikers in staat om 10 Badges te verzamelen. Het verzamelen van deze 10 Badges geeft de deelnemers de mogelijkheid om één van de 500 prijzen te winnen door algemene kennisvragen over Proximus+ en een schiftingsvraag te beantwoorden.

#### Details van de spellen en quiz

##### 1. Flu Fighters Game

De Flu Fighters Game loopt van 01/10 tot en met 30/11/2024. Het doel van de game is om zoveel mogelijk punten te verzamelen door obstakels te ontwijken zonder geëlimineerd te worden.

Gedurende de hele periode kunnen deelnemers zo vaak spelen als ze willen.

Deelname aan de Flu Fighters Game biedt deelnemers de mogelijkheid om de volgende specifieke Badges te verzamelen:

- Badge Survived! – 1 game gespeeld (tot eliminatie) in de Flu Fighters Game
- Badge Flu Fighter – na het verslaan van 500 vijanden in de Flu Fighters Game

##### 2. Money Frenzy Game

De Money Frenzy Game loopt van 01/10 tot en met 30/11/2024. Het doel van de game is om munten, biljetten en obligaties te snijden terwijl je verschillende obstakels vermijdt.

Tijdens de periode kunnen deelnemers zo vaak spelen als ze willen.

Deelname aan de Money Frenzy Game biedt deelnemers de mogelijkheid om de volgende specifieke Badges te verzamelen:

- Badge Sharpness! – 1 game gespeeld (tot eliminatie) in de Money Frenzy Game
- Badge Money Frenzy – na het doorsnijden van meer dan 200 items in de Money Frenzy Game

##### 3. Brain Bites Quiz

De Brain Bites Quiz vindt plaats van 01/11 tot en met 30/11/2024. De deelnemers moeten met waar of niet waar antwoorden op een reeks vragen over gezondheid en geest.

Tijdens de periode kunnen de deelnemers zo vaak als ze willen op de vragen antwoorden.

Deelname aan de Brain Bites Quiz biedt de mogelijkheid om de volgende specifieke Badge te verzamelen:

- Badge Self service! – 1 bezoek aan de infokiosk en deelname (antwoord op alle vragen) aan de Brain Bites Quiz

#### 4. Cashman Game

De Cashman Game vindt plaats van 01/11 tot en met 30/11/2024. Het doel van de game is om door een doolhof te navigeren om munten en biljetten te verzamelen, terwijl je obstakels en tegenstanders vermijdt.

Tijdens de periode kunnen de deelnemers zo vaak als ze willen spelen.

Deelname aan de Cashman Game biedt de mogelijkheid om de volgende specifieke Badges te verzamelen:

- Badge Ca-ching! – 1 game gespeeld (tot eliminatie) in de Cashman Game
- Badge Cashman – na het verzamelen van 500 munten in de Cashman Game

#### Verzameling van Badges

Door de drie bovengenoemde spellen en quiz en verschillende specifieke acties in de app uit te voeren, kunnen deelnemers in totaal 10 Badges verzamelen, namelijk:

- Badge Just the beginning – toegang tot de sectie “Speel & Win”
- Badge Survived! – 1 game gespeeld (tot eliminatie) in de Flu Fighters Game
- Badge Sharpness! – 1 game gespeeld (tot eliminatie) in de Money Frenzy Game
- Badge Self service! – 1 bezoek aan de infokiosk en deelname (antwoord op alle vragen) aan de Brain Bites Quiz
- Badge Ca-ching! – 1 game gespeeld (tot eliminatie) in de Cashman Game
- Badge Sightseeing! – na het verzamelen van de 5 bovengenoemde Badges
- Badge Flu Fighter – na het verslaan van 500 vijanden in de Flu Fighters Game
- Badge Money Frenzy – na het doorsnijden van meer dan 200 items in de Money Frenzy Game
- Badge Cashman – na het verzamelen van 500 munten in de Cashman Game
- Badge Dedicated – na het verzamelen van de 9 bovengenoemde Badges

De deelnemers die alle Badges tijdens de periode hebben verzameld, kunnen dan deelnemen aan een quiz (meerkeuzevragen over de Proximus+ app) en een schiftingsvraag beantwoorden.

De 500 deelnemers die de quiz correct beantwoorden en het dichtst bij het juiste antwoord op de schiftingsvraag zitten, worden als winnaars aangewezen en winnen de volgende prijzen:

Ranking	Prijs
1-10	<b>250 euro</b> gestort in de Cashback wallet van de Proximus+ app van de winnaar
11-100	<b>100 euro</b> gestort in de Cashback wallet van de Proximus+ app van de winnaar

101-500	20 euro gestort in de Cashback wallet van de Proximus+ app van de winnaar
---------	---

In geval van gelijkspel wordt de eerste deelnemer die zijn antwoorden indient als winnaar aangewezen.

**Belangrijk:** als ze dit nog niet hebben gedaan, moeten de winnaars om hun prijs te ontvangen de Wallet-sectie in de Proximus+ app binnen 30 dagen na het einde van de wedstrijd hebben ingesteld en ten minste één van hun Belgische bankrekeningen hebben gekoppeld, zodat ze een Cashback wallet hebben waarop het geld dat overeenkomt met hun rangschikking wordt gestort.

### Art. 3 Deelnamevoorwaarden

De minimumleeftijd voor deelname is vastgesteld op 18 jaar. Deelnemers moeten in België wonen.

Evenzo kan Proximus op elk moment een persoon van de wedstrijd uitsluiten in geval van niet-naleving van een of meerdere voorwaarden van dit reglement of in geval van misbruik (bijvoorbeeld deelname via een script, enz.), bedrog of kwaadwillige deelname.

De wedstrijd staat open voor iedereen, met uitzondering van:

- alle personen die hebben deelgenomen aan de organisatie van de wedstrijd;
- familieleden en verwanten tot de derde graad van de eerder genoemde uitgesloten personen.

### Art. 4 Identificatie

De identiteit van de deelnemer wordt bepaald op basis van de gegevens die deze verstrekt bij het downloaden van de Proximus+ app.

Proximus kan in geen geval aansprakelijk worden gesteld indien de identificatie van een deelnemer onmogelijk is door onjuiste of onvolledige gegevens verstrekt door de deelnemer.

Het gebruik van valse gegevens leidt tot uitsluiting van de deelnemer.

### Art. 5 Aansprakelijkheid

Proximus is niet verantwoordelijk voor mogelijke schade, lichamelijk letsel, ongevallen of overlijden als gevolg van het verkrijgen van een van de prijzen en/of de deelname aan een van de wedstrijden.

Proximus kan in geen geval aansprakelijk worden gesteld voor directe, indirecte, materiële, immateriële of lichamelijke schade die voortvloeit uit het gebruik van de prijs. In dit geval moet de laureaat zich richten tot de fabrikant van de prijs.

Indien de gewonnen prijs bestaat uit een toegangsticket voor een concert, een film of een evenement, een attractiepark, kan de laureaat geen aanspraak maken op enige vorm van compensatie in geval van annulering.

Proximus is niet verantwoordelijk voor eventuele tekortkomingen van de post en/of bezorgbedrijven (vertraging, schade, staking, verlies of andere) bij een eventuele verzending van de prijzen.

Proximus kan niet aansprakelijk worden gesteld indien de wedstrijd moet worden gewijzigd, opgeschort of geannuleerd om redenen van overmacht of omstandigheden die buiten haar wil liggen.

Evenmin kan Proximus aansprakelijk worden gesteld in geval van technische problemen van welke aard dan ook, of in geval van communicatieproblemen.

Bij deelname aan een internetwedstrijd impliceert elke deelneming de aanvaarding van de specifieke kenmerken van internet, met name met betrekking tot de technische capaciteiten en de responstijd bij het raadplegen, bevragen en overdragen van informatie, de risico's op onderbreking en, meer specifiek, de risico's inherent aan elke verbinding/transmissie via internet, het ontbreken van bescherming van bepaalde gegevens tegen eventuele diefstal en de risico's van besmetting door eventuele virussen die op internet circuleren. Er kan geen klacht worden ingediend bij Proximus met betrekking tot deze beperkingen.

### **Art. 6 Bescherming van de privacy**

De persoonsgegevens die de deelnemers aan Proximus verstrekken, worden opgeslagen in de databanken van Proximus (Bd du Roi Albert II, 27, te 1030 Brussel). Ze zullen worden gebruikt in het kader van de wedstrijd en, met toestemming van de deelnemer, in het kader van informatie- of promotiecampagnes met betrekking tot de producten en diensten van de Proximus-groep. De gegevens worden verwerkt in overeenstemming met het privacybeleid van Proximus, dat informeert hoe de deelnemers hun privacy-instellingen kunnen aanpassen.

### **Art. 7 Toezicht, klachten en procedures**

Proximus houdt toezicht op het correcte verloop van de wedstrijd.

In geen geval zullen schriftelijke of mondelinge mededelingen worden gedaan.

Elke klacht met betrekking tot deze wedstrijd moet schriftelijk worden ingediend, uiterlijk 30 kalenderdagen na afloop van de wedstrijd, op het volgende adres: Proximus, Koning Albert II-laan 27, 1030 Brussel.

In geval van geschillen zijn de rechtbanken van Brussel bevoegd. Deze wedstrijd is onderworpen aan het Belgisch recht.

**Alle rechten voorbehouden, Proximus, 01/10/2024**